

adMOTION 

**MANUAL**

**CORNER AD**

# Corner Ad

## CARACTERÍSTICAS DE LAS PIEZAS

- » **Duración máxima de la animación** 10 segundos
- » **Dimensiones máximas** 250 × 220 px.
- » **Peso Máximo** 15 KB (al peso final se le adicionará el contenedor del formato).
- » **Frame rate de la pieza** Debe estar entre 15 y 17 FPS.
- » **Las piezas deben funcionar en Flash 5 o superior.**

Nota : El 'contenedor' del formato incluye la animación de la solapa y los códigos ActionScript, JavaScript y DHTML para su funcionamiento.

## MATERIAL QUE DEBE SER ENTREGADO

- » Especificación de URL de destino.
- » Archivo FLA de la pieza (Movie Source).
- » Archivo SWF de la pieza (Película compilada).
- » Fuentes (Fonts) utilizadas en las piezas para la plataforma Windows.

## SOBRE EL FORMATO

El formato consta de tres estados, que deben tenerse en cuenta a la hora de planificar la creatividad:

### 1. Seducción

La solapa del contenedor efectúa una apertura de seducción de 1 segundo, develando parte de la pieza. Después de esto, pasa al siguiente estado.

### 2. Contraído

El contenedor permanece reducido esperando que el usuario deslice el puntero sobre la solapa animada. Este evento dispara la animación de apertura que lleva al contenedor a su estado final.

### 3. Expandido

Este es el estado de apertura máxima, donde se devela la pieza en su totalidad y aparece en la esquina superior izquierda el botón 'Cerrar'. Si la pieza consta de un loop inicial para los primeros dos estados, en este momento puede llevarse la animación a otro punto. De ser así, debe especificarse el número o 'label' del frame de destino.

## ESQUEMA

