

adMOTION▶

MANUAL

TAKEOVER SCROLL

Takeover scroll

CARACTERÍSTICAS DE LAS PIEZAS

- » **Dimensiones de la Pieza Principal (Take Over)**
780 × 380 px.
- » **Dimensiones de la Pieza Secundaria (Residuo)**
180 × 275 px.
- » **Peso Máximo Total (ambas piezas)** 80 kb.
- » **Las piezas deben funcionar en Flash 5 o superior**

PIEZA PRINCIPAL (TAKEOVER)

Si la pieza posee sonido, la misma deberá tener un botón que permita silenciarla.

Para poder redireccionar dinámicamente el click del usuario a la dirección del anunciante, será usada la función `getURL` y la variable `clickTAG` dentro de la pieza principal (Takeover) de la siguiente forma:

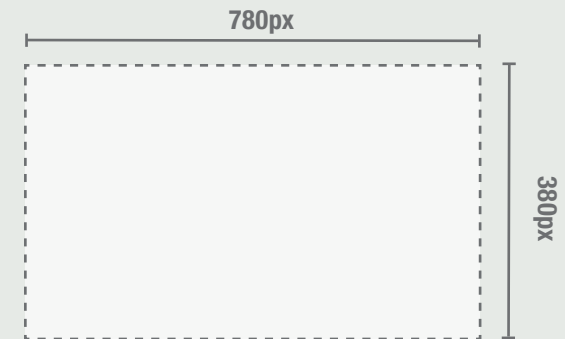
El hipervínculo de la película constará de un HIT (Área de acción) que llevará el siguiente código:

El ActionScript que corresponde a este botón es:

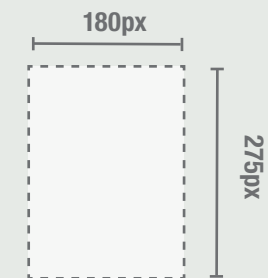
```
on (release) {  
  getURL (_root.clickTAG, "_blank");  
}
```

Nótese que `clickTAG` no lleva comillas porque está como expresión.

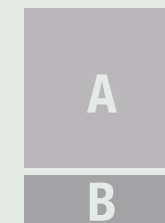
ESQUEMA



Dimensiones Pieza principal Take over.



Dimensiones Pieza secundaria Residuo.



Ejemplo de distribución de Áreas de HIT sobre la Pieza Secundaria (Residuo).

Takeover scroll

PIEZA SECUNDARIA (RESIDUO)

Esta pieza no debe tener sonido.

La película constará de dos áreas de HIT:

1. Botón que redirecciona a la dirección del anunciante.
2. Botón que ejecuta la función de desplazamiento de pantalla hacia el TakeOver.

1. El ActionScript que corresponde a este botón es:

```
on (release) {  
  getURL (_root.clickTAG, "_blank");  
}
```

Nótese que clickTAG no lleva comillas porque está como expresión.

2. El ActionScript que corresponde a este botón es:

```
on (release) {  
  getURL ("javascript:ADM_2AD();", "_self");  
}
```

MATERIAL QUE DEBE SER ENTREGADO

- » Especificación de URL de destino.
 - » Archivo FLA de la pieza (Movie Source).
 - » Archivo SWF de la pieza (Película compilada).
 - » Fuentes (Fonts) utilizadas en las piezas para la plataforma Windows.
-